



A Veszprém Vármegyei Önkormányzat

KINCSEINK NYOMÁBAN

című

többkörös vetélkedője

2. FORDULÓ

FELADATLEÍRÁS

Csapat neve:

.....

Csapattagok neve:

1.

2.

3.

4.

Osztály:

Iskola neve, címe:

.....

.....

..... irsz. város

..... utca hsz.

Beadási határidő: 2026. március 10.

A verseny a HUNG-2025/12747 pályázati azonosítószámú projekt keretében valósul meg.



Kedves Diákok!

A feladat megkezdése előtt kérjük, hogy az első oldalon található adatok megadására szolgáló részt nyomtatott nagybetűkkel, jól olvashatóan töltsétek ki!

Köszönjük!

PONTOZÓLAP

Feladat	Pontszám	
	Maximális	Elért
I. A választott értékek egyedi, ötletes és látványos megjelenítése – <i>Szerkesztés, képek színvonala, technikai megoldások minősége</i> – <i>Figyelemfelkeltés, kreativitás, fantázia</i>	25	
II. Az értékpiramis logikájának helyes alkalmazása, az értékek felismerhetősége	25	
ÖSSZESEN	50	

NEMZETI ÉRTÉKEKHEZ KAPCSOLÓDÓ KREATÍV ALKOTÁS ELKÉSZÍTÉSE

ÉRTÉKPIRAMIS SZABADON VÁLASZTOTT ÉRTÉKEK BEMUTATÁSÁVAL

FELADAT:

Alkossátok meg a saját értékpiramisotokat!

A feladat célja, hogy a csapatok egy térbeli piramis segítségével kreatív módon mutassák be, hogyan épülnek egymásra a települési és vármegyei értékek, a kiemelt nemzeti értékek, valamint a hungarikumok. Az elkészített alkotás a vizuális gondolkodást, az értékek közötti összefüggések felismerését és a kreatív ábrázolást helyezi előtérbe.

A feladat 1. része: A piramis elkészítése

A versenyző csapatok feladata egy **négyzet alapú gúla (piramistest)** elkészítése kivágás, hajtogatás és ragasztás segítségével.

Az alaplap négyzet alakú legyen, **minimum 15 cm oldalhosszal**.

A piramis mind a négy oldallapja **egyenlő szárú háromszög**, amelyek egyenként egy **háromszintes értékpiramis-szerkezetet** jelenítenek meg.

A szintek jelölése vízszintes vonalakkal történhet, de ez nem kötelező.

A gúla elkészítéséhez használható a feladatleíráshoz csatolt sablon.

A feladat 2. része: Az értékek megjelenítése

Az egyes oldallapokon az értékeket az alábbi szabályok szerint szükséges megjeleníteni:

- **Az alsó szinten 2–3 települési vagy vármegyei értéket** kell ábrázolni,
- **A középső szinten 1–2 kiemelt nemzeti érték** szerepeljen, amely tartalmilag kapcsolódik az alsó szinten megjelenített értékekhez,
- **A csúcspontban egy hungarikum** kapjon helyet, amely összefoglalja és szimbolikusan lezárja az alatta elhelyezkedő értékeket.

Példa (oldallap témája: Hortobágy):

Alsó szint: *Slambuc (települési érték), Hortobágyi csikósnyereg és Hortobágyi Csillagoségbolt-park (vármegyei értékek)*

Középső szint: *Mihalkó-féle hortobágyi pásztorkalap és a Hortobágyi karikás ostor (kiemelt nemzeti értékek – Magyar Értéktár)*

Csúcspont: *Hortobágyi Nemzeti Park – a Puszta (hungarikum)*

A feladat **bármilyen technikával** megoldható (pl. ceruza, filctoll, festék, textil, termékek, vegyes technika stb.).

A csapat **négy tagja közül mindenki egy-egy oldallap elkészítéséért felel**, majd közösen állítják össze a teljes értékpiramist.

A feladat 3. része: Az elkészült értékpiramis beküldése

Az elkészült értékpiramist **minden oldalról**, valamint a **fedlappal együtt** szükséges **lefényképezni**, majd a képeket **egy dokumentumba szerkesztve megküldeni** az ertektar@vpmegye.hu e-mail címre, legkésőbb **2026. március 10-ig**.

A kategóriánként a legjobb 5 csapatnak az értékpiramist a döntőre is szükséges magukkal hozniuk!

Kérjük, hogy amennyiben fényképeket is felhasználtok az értékpiramis elkészítéséhez, úgy a felhasznált fényképek forrását (weboldal neve, URL cím) megjelölni szívesekedjete!

(A hiányos forrásmegjelölés pontlevonással jár.)

Jó munkát és sikeres alkotást kívánunk!

Értékpiramis

4 db



